

VADEVECUM PER GLI ARTIGIANI

Elencherò qui di seguito i passaggi per creare un oggetto.

Come vedete nell'immagine sotto (*fig.1*), il pannello di forgiatura si presenterà in questo modo:

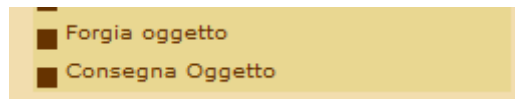


fig.1

Per creare un oggetto, cliccare su "Forgia Oggetto". Fatto questo si aprirà una pagina con il pannello sottostante (*fig.2*)

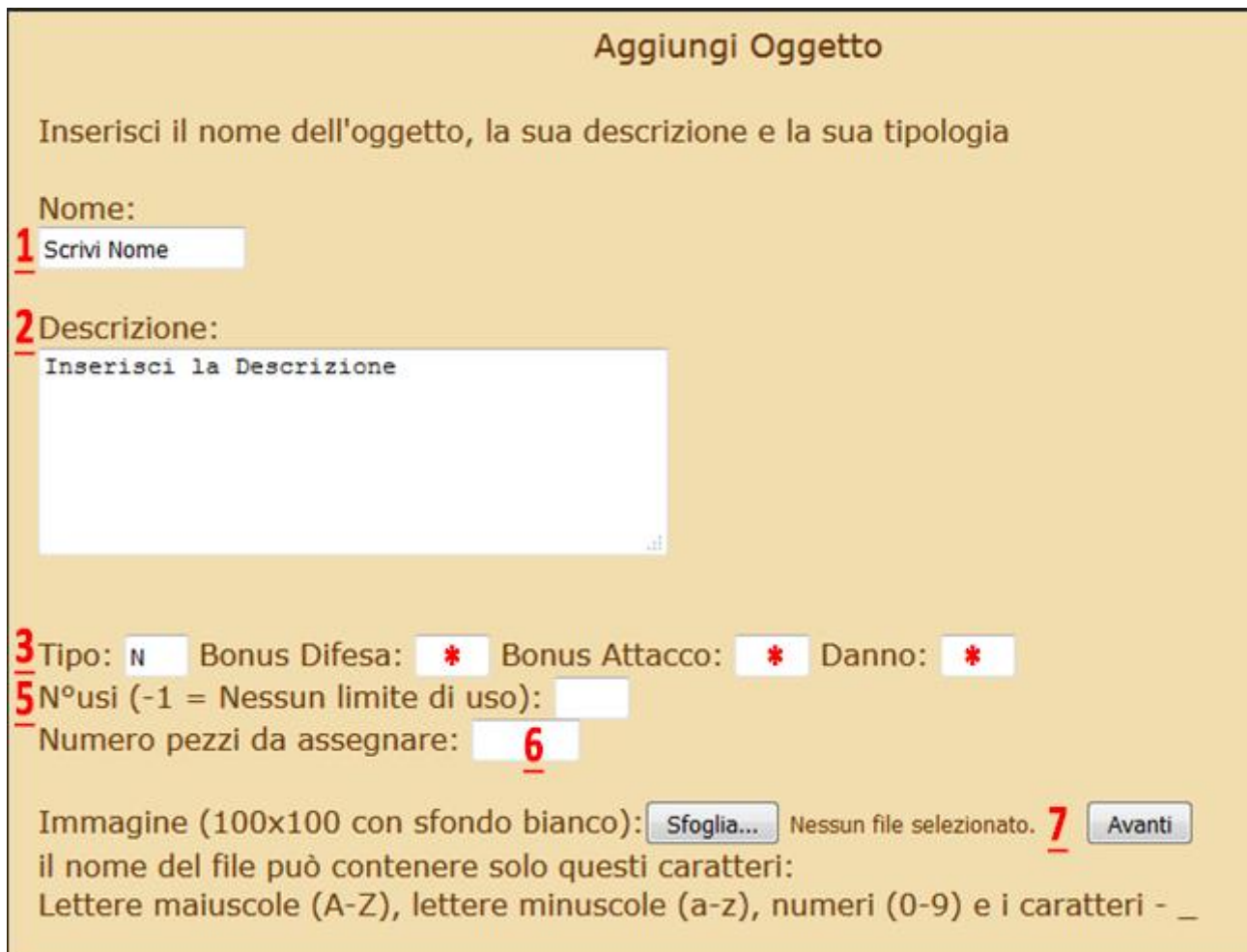
A screenshot of a web form titled "Aggiungi Oggetto". The form has a yellow background and contains the following elements: a title "Aggiungi Oggetto", a instruction "Inserisci il nome dell'oggetto, la sua descrizione e la sua tipologia", a "Nome:" label with a text input field containing "1 Scrivi Nome", a "Descrizione:" label with a large text area containing "2 Inserisci la Descrizione", a "Tipo:" label with a dropdown menu showing "N", and three labels "Bonus Difesa:", "Bonus Attacco:", and "Danno:" each with a dropdown menu showing "*". Below these are two more input fields: "5 N°usi (-1 = Nessun limite di uso):" and "Numero pezzi da assegnare:" with a dropdown menu showing "6". At the bottom, there is an "Immagine (100x100 con sfondo bianco):" label, a "Sfoggia..." button, the text "Nessun file selezionato.", a "7" label, and an "Avanti" button. Below the image label, there is a note: "il nome del file può contenere solo questi caratteri: Lettere maiuscole (A-Z), lettere minuscole (a-z), numeri (0-9) e i caratteri - _".

fig.2

Inserire:

1 Nome Oggetto

2 Descrizione Oggetto

3 Tipo oggetto in base alla tabella sottostante(*fig.*) (Es. se sto creando un vestito il tipo oggetto sarà B)

A	Animale
B	Vestito
F	Fiore - Pianta
G	Gioiello
R	Arma
T	Attrezzo
V	Vario

fig.3

4 i campi contrassegnati con * non sono necessari e non vanno pertanto compilati

5 in questo campo inserire -1

6 non considerate questa voce, nel vostro pannello **non sarà** presente

7 Caricare immagine e premere su avanti

Oggetto caricato! Se avete sbagliato qualcosa vi darà errore, riprovate!!

Molto bene, a questo punto avete caricato nel sistema l'oggetto, ora andate nel pannello di forgiatura e premete "Consegna Oggetto".

Vi si aprirà questo pannello qui sotto(fig4)

fig4

1 scegliete nel menù a tendina l'oggetto da consegnare al pg (sono in ordine alfabetico)

2 Inserite il nome del pg al quale l'oggetto verrà assegnato

3 Inserite quantità dell'oggetto

THE END